**[컴프09]hw06\_201702081\_최재범**

제출일 : 2017년 11월 8일

* 실행결과 캡쳐, 분석

1. str\_reverse.java

C:\Users\detaram9\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\1.png

문자열의 개별 문자를 다루기 위하여 인덱싱이 필요하였다.

우선 String 객체의 charAt() 메소드를 사용하여 문자열의 인덱스에 맞는 문자를 리턴받았고,

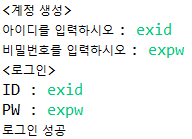
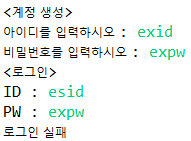
Character 클래스의 tostring() 메소드를 사용하여 그 문자를 문자열로 바꾼 후,

String 객체의 concat() 메소드를 사용하여 reverse 메소드에서 최종적으로 반환하게 될 문자열에 붙여나갔다.

인덱스 탐색에는 for문을 이용하여 높은 인덱스부터 낮은 인덱스로 탐색해 나갔으므로, 끝 문자를 시작으로 하여 첫 문자까지 접근해갈 수 있었다.

인덱스 범위 제한에는 String 객체의 length() 메소드를 활용하였다.

1. account.java

<성공> <실패>

입력과 출력은 기존에 하던 대로 Scanner 클래스 등을 이용하여 하였다.

비교 메소드 compareAccount()에서 if문의 조건을 비교할 때,

==는 주소를 비교하기 때문에 이를 사용하면 값이 같아도 주소가 달라 False가 되기 때문에,

주소가 아닌 값을 비교하는 String 객체의 equals 메소드를 사용하였다.

* 어려웠던 점

String 객체의 length() 메소드는 문자열의 길이를 반환한다.

String 객체의 charAt() 메소드는 문자열의 인덱스에 맞는 ‘char’형 문자를 반환한다.

Character 클래스의 tostring() 메소드는 ‘char’을 ‘String’으로 변환한다.

String 객체의 concat() 메소드는 문자열을 붙인다.

String 문자열 변수는 일반 변수가 아니라 참조변수기 때문에 주소를 저장하므로, 저장하는 문자열의 ‘값’이 같아도 그 ‘주소’가 다를 수 있다.

== 연산자를 String의 비교에 사용하면, ‘주소’를 비교한다.

String 객체의 equals 메소드를 String의 비교에 사용하면, ‘값’을 비교한다.